

# Interpolation polynomiale : algorithme de Neville

## 1. Introduction

On considère une fonction  $f(x)$  dont on connaît les valeurs aux  $N$  points

$$x_0, x_1, \dots, x_{N-1}$$

On pose

$$y_i = f(x_i) \quad (1)$$

Pour calculer  $f(x)$  pour  $x$  quelconque, on peut effectuer une interpolation polynomiale, qui consiste à calculer  $f(x)$  en utilisant l'unique polynôme de degré  $N - 1$  qui passe par les points

$$(x_0, y_0), (x_1, y_1), \dots, (x_{N-1}, y_{N-1}) \quad (2)$$

On présente ici l'algorithme de Neville, qui permet de faire efficacement une interpolation polynomiale lorsque le nombre de valeurs de  $x$  est faible.

## 2. Algorithme de Neville

L'algorithme de Neville ([1]) construit les polynômes par récurrence. On commence par les polynômes de degré 0. Le polynôme de degré 0 qui passe par le point  $(x_i, y_i)$  est :

$$P_i(x) = y_i \quad (3)$$

Partant de ces  $N$  polynômes de degré 0, on construit les polynômes de degré 1. Le polynôme de degré 1 passant par les points  $(x_i, y_i), (x_{i+1}, y_{i+1})$  est :

$$P_{i,i+1}(x) = \frac{(x - x_{i+1})P_i(x) + (x_i - x)P_{i+1}(x)}{x_i - x_{i+1}} \quad (4)$$

On a en effet :

$$P_{i,i+1}(x_i) = P_i(x_i) = y_i \quad (5)$$

$$P_{i,i+1}(x_{i+1}) = P_{i+1}(x_{i+1}) = y_{i+1} \quad (6)$$

La relation de récurrence permettant de passer de deux polynômes de degré  $m - 1$  à un polynôme de degré  $m$  est :

$$P_{i,i+1,\dots,i+m}(x) = \frac{(x - x_{i+m})P_{i,i+1,\dots,i+m-1}(x) + (x_i - x)P_{i+1,i+2,\dots,i+m}(x)}{x_i - x_{i+m}} \quad (7)$$

Pour le démontrer, on raisonne par récurrence, en supposant que les deux polynômes de degré  $m-1$  apparaissant dans la relation ci-dessus passent par les  $m$  points figurant en indice. On vérifie alors que le polynôme de degré  $m$  passe par les  $m+1$  points d'indices  $i, i+1, \dots, i+m$ . Pour le premier point, on a en effet :

$$P_{i,i+1,\dots,i+m}(x_i) = \frac{(x_i - x_{i+m})P_{i,i+1,\dots,i+m-1}(x_i)}{x_i - x_{i+m}} = y_i \quad (8)$$

La vérification est similaire pour le point  $x_{i+m}$ . Pour un point  $x_{i+k}$  (commun aux deux polynômes de degré  $m-1$ ), on a :

$$P_{i,i+1,\dots,i+m}(x_{i+k}) = \frac{(x_{i+k} - x_{i+m})y_{i+k} + (x_i - x_{i+k})y_{i+k}}{x_i - x_{i+m}} = y_{i+k} \quad (9)$$

Le tableau suivant montre l'enchaînement des calculs jusqu'au polynôme de degré  $N-1$ , dans le cas  $N = 4$  :

$$\begin{array}{cccc}
 P_0 & & & \\
 & P_{01} & & \\
 P_1 & & P_{012} & \\
 & P_{12} & & P_{0123} \\
 P_2 & & P_{123} & \\
 & P_{23} & & \\
 P_3 & & & 
 \end{array} \quad (10)$$

### 3. Implémentation récursive

L'algorithme de Neville est aisément programmé de manière récursive. Pour cela, on définit une fonction  $r(i, m, x)$  qui calcule la valeur du polynôme de degré  $m$  en fonction des valeurs des deux polynômes de degré  $m-1$

Si  $m = 0$ , la fonction renvoie  $y_i$ . Sinon, elle renvoie :

$$\frac{(x - x_{i+m})r(i, m-1, x) + (x_i - x)r(i+1, m-1, x)}{x_i - x_{i+m}} \quad (11)$$

On définit une classe dont le constructeur prend en argument les valeurs de  $x$  et  $y$  sous forme de listes.

[neville.py](#)

```
class Neville:
    def __init__(self, x, y):
        self.x = x
        self.y = y
        self.N = len(x)
```

La fonction suivante définit la récurrence, en s'appelant récursivement deux fois :

```
def recurrence(self, i, m, x):
    if m==0:
        return self.y[i]
    else:
        return ((x-self.x[i+m])*self.recurrence(i,m-1,x)+\
                (self.x[i]-x)*self.recurrence(i+1,m-1,x))/(self.x[i]-self.x[i+m])
```

Voici la fonction qui effectue l'interpolation :

```
def interpoler(self,x):
    return self.recurrence(0,self.N-1,x)
```

Pour tester l'algorithme, la fonction suivante effectue l'évaluation d'un polynôme dont les coefficients sont donnés dans une liste *c* (rangés par degré croissant) :

```
def eval_polynome(self,c,x):
    p = len(c)
    i = p-1
    y = c[i]
    while i>0:
        i -= 1
        y = y*x+c[i]
    return y
```

La fonction suivante calcule les valeurs des listes *x* et *y* à partir d'un polynôme donné, sur un intervalle donné :

```
def polynome(self,c,xmin,xmax):
    p = len(c)
    dx = (xmax-xmin)/p
    for k in range(p):
        self.x[k] = xmin+k*dx
        self.y[k] = self.eval_polynome(c,self.x[k])
```

Faisons un test avec un polynôme de degré 4 :

```
import neville
x=[0,0,0,0]
y=[0,0,0,0]
nev = neville.Neville(x,y)
c = [1,2,-3,2]
nev.polynome(c,0.0,10.0)
x0 = 3.564
y0 = nev.interpoler(x0)

print(y0)
--> 60.562252287999996

print(y0-nev.eval_polynome(c,x0))
--> -1.4210854715202004e-14
```

## Références

[1] W.H. Press, S.A. Teukolsky, W.T. Vetterling, B.P. Flannery, *Numerical recipes, the art of scientific computing*, (Cambridge University Press, 2007)